

# Das Tagebuch von mArtin...



**04. Dezember 2018 19:50 Uhr**

Ujegerl, Guckl schafft es mit seinen Spielen halt doch immer wieder einmal, dass man wo hängen bleibt, wo man gar nicht hängen bleiben möchte. Für Weihnachten haben sie eine ganze Seite mit Guckl-Spielen programmiert, die mich teilweise an alte DOS-Spiele erinnern. Na servas, da geht Zeit drauf...

Ein Spiel ist auch ein bisserl in Richtung »*Künstliche Intelligenz*«. Du bekommst einen Begriff genannt und sollst diesen auf einem leeren Blatt aufzeichnen. Der Guckl-Roboter möchte dann erraten, was Du gezeichnet hast. Nach vier Begriffen zeigt er Dir Deinen (oder seinen) Erfolg. Ist schon ein bisserl blöd, macht aber auch ein bisserl süchtig...!

Hier geht es zu: Der Guckl-Roboter möchte Deine Zeichnung erkennen...  
(Hinweis: Das Laden des Spiels kann ein wenig dauern...)

(C) mArtin 2024

## Kommentare:

05. 12. 2018 - 08:21 Uhr

Bruder

ich befürchte es liegt an meinen zeichnerischen Fähigkeiten - er erkennt immer "Message not found" :-)

05. 12. 2018 - 08:41 Uhr

mArtin

Das ist ein kleiner Programmierfehler. Manchmal funktioniert die Seite nicht so ganz... :-)